# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

10-078992

(43)Date of publication of application: 24.03.1998

(51)Int.CI.

G06F 19/00 G06F 13/00

(21)Application number: 08-233918

(71)Applicant : HITACHI LTD

(22)Date of filing:

04.09.1996

(72)Inventor: MORI MASAKATSU

OGURA MASAHIRO

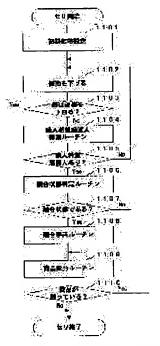
TAKESHIMA MASAHIRO ARAI KENJI

## (54) AUTOMATIC AUCTION METHOD

## (57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To perform the auction transactions in an open network by displaying the auction object information received via an on-line circuit, producing the auction ordering information on a selected object, and transmitting this ordering information to an auction execution terminal via the on-line circuit.

SOLUTION: An initial price is set (1101) and then reduced by a prescribed amount (1102). If this reduced price is not lower than the lowest price (1103), a buyer of the corresponding commodity is searched via a purchase desiring person searching routine (1104). If the buyer is searched, the presence or absence of a conflict state is decided via a conflict state decision routine (1106). If no conflict state is confirmed (1107), the commodity is distributed to the relevant buyer via a commodity distribution routine (1109). If a conflict state is confirmed, the conflict state is canceled via a



conflict cancel routine (1108) and the commodity is distributed to the relevant buyer (1109).

# LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

21.07.2000

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal-against examiner's-decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

## (19)日本国特許庁(JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平10-78992

(43)公開日 平成10年(1998) 3月24日

(51) Int.Cl. <sup>6</sup>		識別記号	庁内整理番号	FΙ			技術表示箇所
G06F	19/00			G06F	15/28	В	
	13/00	355			13/00	355	

## 審査請求 未請求 請求項の数15 OL (全 18 頁)

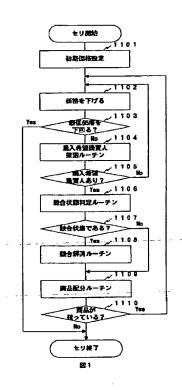
		14—41-41			
(21)出願番号	特願平8-233918	(71)出願人	000005108		
			株式会社日立製作所		
(22)出願日	平成8年(1996)9月4日		東京都千代田区神田駿河台四丁目 6 番地		
		(72)発明者	森 正勝		
			神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地 株		
			式会社日立製作所システム開発研究所内		
		(72)発明者	小倉 正弘		
			東京都千代田区神田駿河台4丁目6番地		
			株式会社日立製作所システム事業部内		
		(72)発明者	竹島 昌弘		
			東京都千代田区神田駿河台4丁目6番地		
			株式会社日立製作所システム事業部内		
		(74)代理人	弁理士 小川 勝男		
		(1.5),(2.7)	最終頁に続く		
			ACT STILLS		

## (54) 【発明の名称】 自動競り方法

#### (57) 【要約】

【課題】競り時に競り参加人が競り端末の前にいる必要をなくし、また、オンライン・リアルタイム性を確保することが困難であるオープンなネットワーク上での競り取引を可能とすること。

【解決手段】オンライン回線を介して受取った、競り希望価格と、購入個数と、希望価格に対する競合時最大許容価格を含む、複数の競り発注情報を収集し、競り希望案件があるまで価格を下げていき、競り希望案件が有りかつ希望数量が満たされない場合は、設定された価格と(競り希望価格+競合時最大許容価格)を比較することによって一致する競り希望案件が有るかどうかを判断し、希望数量が満たされるまで価格を上げていく。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】オンライン回線を介して受取った競り対象 情報を表示し、

表示された対象のうち操作者によって指定された競り対 象を選択し、

該選択された対象について、競り希望価格と、購入個数 と、希望価格に対する競合時の最大許容価格を含む競り 発注情報を作成し、

該発注情報をオンライン回線を介して競り実行側端末に 送信することを特徴とする自動競りシステムにおける競 10 り参加情報発送方法。

【請求項2】請求項1において、さらに選択した対象ご とに、一度落札後に再度競りに参加するかどうかを指定 するフラグを前記発注情報に附加して送信することを特 徴とする自動競りシステムにおける競り参加情報発送方

【請求項3】請求項1において前記購入個数は、一定数 量で指定、数量範囲で指定、残量すべてと指定、のいず れかの方法で指定することを特徴とする自動競りシステ ムにおける競り参加情報発送方法。

【請求項4】請求項1において、さらに購入個数が希望 数量に満たない場合でも購入するかを指定するフラグを 附加することを特徴とする自動競りシステムにおける競 り参加情報発送方法。

【請求項5】(a) オンライン回線を介して受取った複数 の、競り希望価格と購入個数と競合時の最大許容価格を 含む競りの発注情報を収集し、

- (b) 競りの価格を設定し、
- (c) この設定された価格に一致する希望価格を持つ発注 情報が有るかどうかを判断し、
- (d) ステップ(c)で発注情報が有る場合であって、

発注情報に対して購入個数が満たされる場合はそれらの 取引を成立させて、前記競りの価格を下げてからステッ プ(c)にうつり、

発注情報に対して購入個数が満たされない場合は前記競 りの価格を上げてステップ(f) にうつり、

- (e) ステップ(c)で希望案件が無い場合は、価格を下げ て再度ステップ(C)にうつり、
- (f) 設定された競りの価格と、前記希望価格と前記競合 時最大許容価格の関係を比較することによって、条件を 満たす競り希望案件が有るかどうかを判断し、
- (g) ステップ(f)で有る場合であって、希望数量が満た される場合はそれらの取引を成立させてステップ(c)に うつり、満たされない場合は価格を上げてステップ(f) にうつり、
- (h) 上記ステップ(c)~(g)の処理を、対象商品がなくな るか、または、一定の価格に達するまで繰返すことによ り競りをおこなうことを特徴とする自動競り方法。

【請求項6】請求項5において、前記購入個数は一定数 量または数量範囲で指定され、前記ステップ (c)におい

て、数量範囲の場合は希望範囲の下限値と比較して、一 定数量の場合は希望数量と比較して、商品の残量が等し いまたは大きい場合に、競り希望案件が有るとすること を特徴とする自動競り方法。

【請求項7】請求項5のステップ(d)において、数量条 件指定を全量購入とする発注案件を全量希望者、数量条 件指定を一定数量とする発注案件を一定希望者、数量条 件指定を範囲指定とする発注案件を可変希望者とし、 前記一定希望者の購入数量の総和と、

前記可変希望者の中で希望範囲の下限値が0ではない購 入希望者(以下、確定可変希望者と呼ぶ)の希望範囲の 下限値の総和と、

前記可変希望者の中で希望範囲の下限値が0である購入 希望者(以下、未定可変希望者と呼ぶ)数と、

全量希望者数との和が、

現在の残量以下の場合に、希望数量が満たされている場 合であるとすることを特徴とする自動競り方法。

【請求項8】請求項7において、さらに、希望数量が満 たされていない場合において、

前記一定希望者の購入数量の総和と、 20

> 前記確定可変希望者の中で、購入数量以下での購入を認 める購入希望者(以下未達時購入希望者と呼ぶ)を除く 確定可変希望者(以下、未達時拒否希望者と呼ぶ)の希 望範囲の下限値の数量の総和と、

前記未達時購入希望者数と、

前記未定可変希望者数と、

前記全量希望者数との和が、

現在の残量以下の場合、希望数量が満たされている場合 であるとすることを特徴とする自動競り方法。

【請求項9】請求項5のステップ(d)およびステップ(g) 30 において、

前記一定希望者には前記一定数量の商品を、前記確定希 望者には希望範囲の下限値の商品をそれぞれ配分し、 さらに商品が残り、かつ、前記全量希望者、前記確定希 望者、前記未定可変希望者のいずれかがいる場合、 前記各々の希望者に対して、前記確定希望者及び前記未 定可変希望者には希望数量が超えないように、かつ、前 記各々の希望者に等しくなるように商品を配分すること により取引を成立させることを特徴とする自動競り方 法。

【請求項10】請求項5のステップ(d)およびステップ (g) において.

前記一定希望者には前記一定数量の商品を、前記未達時-拒否希望者には希望範囲の下限値の商品をそれぞれ配分

さらに商品が残り、かつ、前記全量希望者、前記確定希 望者、前記未定可変希望者のいずれかがいる場合、 前記各々の希望者に対して、前記確定希望者及び前記未

定可変希望者には希望数量が超えないように、かつ、前

50 記各々の希望者に等しくなるように商品を配分すること

30

により取引を成立させることを特徴とする自動競り方 井

【請求項11】請求項5のステップ(g)において、 価格上昇分が予め定められた一定分を超えた場合、価格 を上昇させず、競合状態の購入希望者に対して一定の手 順により商品を配分することにより取引を成立させるこ とを特徴とする自動競り方法。

【請求項12】請求項5のステップ(g)において、 価格上昇の結果、購入希望者がいなくなった場合、一つ 前の価格状態における競合状態の購入希望者に対して一 定の手順により商品を配分することにより取引を成立さ せることを特徴とする自動競り方法。

【請求項13】請求項11または請求項12において、 前記一定の手順が、

前記一定希望者および前記確定希望者に対して、

前記一定希望者の一定数量および前記確定希望者の希望 範囲の下限値の大きい順に商品を配分することを特徴と する自動競り方法。

【請求項14】請求項13において、さらに前記一定の

前記一定希望者の一定数量および前記確定希望者の希望 範囲の下限値が同じ場合、前記発注情報の登録時間が早 い順に商品を配分することを特徴とする自動競り方法。

【請求項15】コンピュータによって電子競りへの参加 情報を作成するプログラムを記録した媒体であって、該 プログラムは、

オンライン回線を介して受取った競り対象情報を表示

表示された対象のうち操作者によって指定された競り対 象を選択し、

該選択された対象について、競り希望価格と、購入個数 と、希望価格に対する競合時の最大許容価格を含む競り 発注情報を作成し、

該発注情報をオンライン回線を介して競り実行側端末に 送信する処理を行うことを特徴とする電子競りへの参加 情報を作成するプログラムを記録した媒体。

#### 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、通信ネットワーク を用いた競り方法に係わり、特に、インターネットに代 40 表されるオープンな通信ネットワークを介して、遠隔地 にいる購買人が競り発注情報を競り人に送ることにより 取引に参加し、その競り発注情報に基づき競りを自動的 に行う自動競り方法に関する。

#### [0002]

【従来の技術】卸売市場は、生鮮食料品などの流通の円 滑化と取引の適正化を図る場となっている。特に、卸売 市場において形成される価格は産地に対して、また、消 費に対して与える影響は極めて大きいものとなってい る。そのため、卸売市場制度においては価格が生鮮食料 品の需給関係を背景として、迅速かつ公正な評価によっ て形成される必要があるとし、卸売市場における売買取 引は「競りまたは入札」を原則としている。

【0003】このような原則に対して、出荷産地の大型 化・遠隔化の展開、また、小売部門の大規模化・集約化 により、競り・入札を主体とした市場取引に代わり、先 取り (販売開始時間以前の卸売) 等の不透明な取引形態 が主流となってきた。

【0004】このような現状を打開するため、出荷者か らの事前出荷情報を用いた「情報取引」の検討が各所で 進められている。この情報取引を実現する一つの形態 に、「特公平7-117976」にある、出荷者からの 出荷情報を仲卸人、買参人に提供して、この出荷情報に 基づいて仲卸人、買参人が入札を行い、最高値の人から 落札するという方式がある。またこの情報取引に関連す る機械的に取引処理を行う方法として、機械ゼリがある (「秋谷茂男/食品流通研究会編 卸売市場に未来はあ るか 日本経済新聞社 1996年」P. 143)。機 械ゼリとは、買い手の全てが競り場に集まってきて、そ 20 れぞれの端末機から希望価格を提示するものであるが、 この文献に記載の機械ゼリでは、これに加えて、競り場 にいなくても、希望する品目に希望数量、希望価格を入 力しておけば、競り時において入札が可能としている。

【発明が解決しようとする課題】前記特公平7-117 976は入札の機械化であり、後者文献の機械ゼリでは 競りの機械化である。後者の競りの機械化に対しては、 競り終了まで競り人と競り参加者との間で数回の価格提 示が必要となるため、競り時に競り端末の前にいて状況 に応じて自らが判断・指示する必要があった。また、競 りの場合、現在の状況に応じて競り参加者が臨機応変に 対処しなければならないため、競り参加者がオンライン ・リアルタイムに参加する必要がある。本発明の目的 は、前記従来技術の問題点を解決し、競り実行時に競り 参加人が競り端末の前にいる必要をなくす自動競り方法 を提供することにある。本発明の他の目的は、インター ネットのようなオープンなネットワーク上での競り取引 を可能とする自動競り方法を提供することである。本発 明の他の目的は、競り価格を自動的に決定することので きる自動競り方法を提供することにある。

#### [0006]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため に、競り参加者側の端末と競り実行者側の端末がインタ ーネットで接続されたシステムにおいて、以下のような 手順にて競りを実行する。競り参加者側の端末では、オ ンライン回線を介して競り実行者側端末から受取った競 り対象情報を表示する。この競り対象情報は、インター ネットやパソコン通信を介して、競り参加者が自発的に 入手するようにしても良いし、競り実行者が電子メール で参加者に強制的に知らせるようにしても良い。

50

【0007】参加者側の端末には、競り対象案件が表示 され、参加者(端末の操作者)によって競り対象案件が 選択される。選択された対象については参加者によっ て、それぞれ競り購入個数と、入札希望価格と、希望価 格に対する競合時の最大許容価格(入札希望価格に対し いくらの上乗せまで許容するかを示す変動値) が画面上 で指定され、これらの情報を含む競り発注情報が作成さ れて、競り実行側端末に送信される。この参加者側の端 末における表示や情報の入力は、例えば、インターネッ トで広く知られているブラウザで実現でき、入力された 複数の情報も公知のブラウザの機能を利用してサーバに 送ればよい。

【0008】競り発注情報には、さらに選択した対象ご とに、一度落札後に再度競りに参加するかどうかを指定 するフラグを付加したり、購入個数が希望数量に満たな い場合でも購入するかを指定するフラグを附加すること ができる。また。購入個数は、一定数量で指定する方 法、数量範囲で指定する方法、残量すべてと指定する方 法、のいずれの方法でも指定できる。

【0009】競り実行側端末は、インターネットなどの オンライン回線を介して受取った複数の発注情報を収集 して蓄積する。これら発注情報は複数の競り参加者から 送られるものである。そして、競りの実行開始時間、例 えば、毎日10時になったら、競りを開始する。競りは まず価格を設定する。この価格は競りを開始するための 初期値を入力すれば良い。次に、設定された価格に一致 する競り希望価格があるかを蓄積された前記発注情報の 中から検索する。希望案件が有る場合はそれらの取引を 成立させ、なかったら価格を再設定する。

【0010】ここで価格の再設定は、希望案件が無い場 合 (競合状態にない場合) は価格を下げ、希望案件に対 して数量が満たされない場合((競り可能数) < (希望 案件)、即ち競合状態にある場合)は前記競りの価格を 上げる。また、一致する競り希望案件があるかは、競り 希望価格と比較して判断するが、競合状態にある場合は (設定された競りの価格)と、((競り希望価格) ±

(競合時最大許容価格)) の関係を比較することによっ て、条件を満たす競り希望案件が有るかどうかを判断す る。このようにして競り案件がすべて売れるか、また は、一定の価格に達するまで繰返す。

【0011】尚、参加者側の端末と競り実行側端末で実 行される処理は、コンピュータのプログラムによって実 現可能であり、これらプログラムはフロッピーディス ク、光ディスク、ハードディスク等の記憶媒体に格納可 能であり、また、ネットワークを介して配布可能であ る。

## [0.012]

【発明の実施の形態】以下、本発明の実施の形態を図面 に基づいて詳細に説明する。

フローを、図2は本実施形態のシステムの全体構成図 を、図3~図13は本実施形態の画面イメージをそれぞ れ現している。

【0014】まず、図2に示す自動競りシステムの全体 構成図について説明する。

【0015】本実施形態の自動競りシステムは、出荷人 クライアント13から送られてくる商品情報や購買人ク ライアント12から送られてくる競り発注情報の収集・ 管理と、競り発注情報に基づき競りを行う電子市場サー 10 バ11と、電子市場サーバ11に対して商品発注を行う 複数の購買人クライアント12と、電子市場サーバ11 に対して出荷する商品の商品情報を提供する複数の出荷 人クライアント13とが通信ネットワーク14で連結さ れたシステムである。ネットワーク14は、LAN、イ ンターネット、公衆回線を介したパソコン通信網、その 他の任意の有線又は無線を使ったネットワークを利用す ることができる。

【0016】(1)電子市場サーバ11の装置構成 電子市場サーバ11は競りの装置構成は、計算機111 に、入力装置112、出力装置113、記憶装置11 4、通信ケーブル115を接続したものである。

【0017】入力装置112は、キーバードやポインテ ィングデバイス (マウス、ペン等) などの操作者が情報 を入力するための機器である。

【0018】出力装置113は、登録された商品情報を 画面又は紙媒体に可視的に表示する装置であり、例えば CRTディスプレイ、液晶ディスプレイ、プリンタ装置 などを用いることができる。

【0019】記憶装置114は、計算機111で実行さ 30 れるプログラムや大量のデータファイルを格納する装置 であり、磁気ディスク、光ディスク、光磁気ディスクや 半導体メモリなどを利用できる。

【0020】電子市場サーバ11の記憶装置114に は、出荷人クライアント13から提供された、品種、等 級、数量、価格、生産者等の出荷商品に関する情報が予 め格納されている。

【0021】通信ケーブル115は、電話回線のように 情報を伝達するためのもので、光ケーブルのように大量 のデータを高速に通信できるようなものが望ましい。こ 40 の場合、無線通信回線を用いて通信ネットワーク14と の間でデータを送受信するような構成をとる場合、通信 ケーブル115に代えて無線通信回線インターフェース が設けられる。

【0022】電子市場サーバ11は、同時に多数の他シ ステムに対して記憶装置内の商品情報を提供したり、競 り発注情報を受け付けたりするため、高速かつ大容量の 計算機、ワークステーション、パーソナルコンピュータ を用いるとよい。

【0023】(2)購買人クライアント12の装置構成 【0013】図1、図14~図18は本実施形態の処理 50 購買人クライアント12は、計算機121に、入力装置

10 ウスにて押す。

7

122、出力装置123、記憶装置124、通信ケーブル125を接続したものである。これらの構造は、それぞれ、入力装置112、出力装置113、記憶装置114、通信ケーブル115と基本的に同じであるので説明は省略する。

【0024】(3)出荷人クライアント13の装置構成購買人クライアント13は、計算機131に、入力装置132、出力装置133、記憶装置134、通信ケーブル135を接続したものである。これらの構造は、それぞれ、入力装置112、出力装置113、記憶装置114、通信ケーブル115と基本的に同じであるので説明は省略する。

【0025】(4)通信ネットワーク14の装置構成通信ネットワーク14の装置構成は、例えばB-ISDN、ATM-LAN等の高速通信ネットワークで構成できる。具体的には、インターネットに代表されるオープンなネットワークや、パソコン通信等の専用回線によるネットワーク等である。

【0026】本実施形態の処理フローの概要は以下のとおりである。

【0027】まず、出荷人クライアント13は出荷する 商品情報を電子市場サーバ11に登録する。

【0028】電子市場サーバ11は、登録された商品情報を購買人クライアント12に対して、例えばWWW (World Wide Web)等を用いて告知する。そして、予め定められた時間まで、購買人クライアント12からの発注情報を受け付ける。

【0029】購買人クライアント12は、後述する方法により電子市場サーバ11から商品情報を入手する。購入したい商品が見つかった場合、後述する方法により競 30 り発注情報を作成し、電子市場サーバ11に登録する。購買人クライアント12は、予め定められた発注情報締切時間前ならば、後述する方法により登録した競り発注情報の修正・削除をすることが出来る。

【0030】電子市場サーバ11は、競り発注情報の管理・監視をする。発注情報締切時間が来たら、競り発注情報の受付を終了し、後述する方法により受け付けた競り発注情報に基づいて競りを行う。そして競りの結果を購買人クライアント12に対して、例えばWWW(World Wide Web)、電子メール等を用いて告知する。

【0031】購買人クライアント12は、後述する方法により電子市場サーバ11から競りの結果を入手し、結果の確認を行う。

【0032】以下、それぞれの方法を図面を用いてさら に説明する。

【0033】購買人クライアント12は、計算機121 にインストールされたWWWのブラウザを用いて電子市 場サーバ11にアクセスし、商品情報を入手する。この ブラウザへの表示画面が、図3に示す商品情報画面21 である。ここでは商品情報として、商品番号211と商品の属性情報が表示される。商品の属性情報は、品種212、規格・色213、産地214、出荷者215、数量216、商品のカラー写真などの商品画像219などを含む。また、商品情報には、競りに関する情報として、発注情報締切時間217、競り終了予定時間218も含めることも可能である。競り参加者となる購買人が、表示されている商品を購入したい場合は、その商品に対応して付されている「発注する」ボタン221をマ

【0034】図3に示す商品情報画面21の「発注す る」ボタン221を押すと、図4に示す競り条件入力エ ディタ31が現れる。競り条件入力エディタ31には、 競り参加者を示す購買人ID311、発注する商品番号 312が表示される。購買人 I Dには、例えば購買人の 電子メールアドレスやその他の固有の識別子を用いるこ とができる。商品番号312は、図3の画面で選択した 商品の商品番号211が自動的に格納される。ルールリ スト313は、電子市場サーバ11に送られる発注情報 20 の一部をなすもので、商品の購入条件である競り希望価 格と、購入個数と、希望価格に対する競合時の最大許容 価格を含む。例えば、図4で「90円(+2円)で80箱購入」 とあるのは、その商品の競り希望価格が90円で、競合 時の最大許容価格が+2円、購入個数が80個であるこ とを示している。即ち、購買人はその商品を90円で買 いたいが、他の人と競合になった場合は92円までは出 しても良いという事を意味している。フィールド314 は一度落札後競りに参加するかどうかを指定する情報で ある。

1 【0035】ルール新規登録ボタン321、ルール訂正ボタン322、ルール削除ボタン323、ルールの優先度を上げるボタン324、ルールの優先度を下げるボタン325、競り発注情報を電子市場サーバ11に送信するボタン326、競り発注情報作成を中止するボタン327は、画面上に表示されるアイコン群である。

【0036】次に、購買人が新規登録ボタン321を押すか、ルールリスト313中のルールの一つを選択した後に訂正ボタン322を押すと、図5に示すルールエディタが表示され、ルール生成/訂正を行う。ルールエディタ41は競り条件入力エディタ31と切替えて表示しても良いし、マルチウィンドウ技術を持ちいて同一画面上に表示しても良い。

【0037】ルールエディタ41において、フィールド411は価格入力方法を選択するもので、価格を指定する場合と、最低価格で買いたい旨の指定をする。その近傍のフィールド412は価格指定の場合に価格を入力するフィールドである。フィールド413は、競合時の最大許容量を入力する。フィールド421は、購入数量の条件をとなる数量入力方法を選択する為のものであり、

50 競りで購買可能な全量を買うことを指定する全量購入、

9

あらかじめ定めた一定する要を購入することをしていする定量購入、購入数量を範囲で指定する範囲指定購入の3つの指定方法が用意されている。さらにこのフィールド421の近傍には、定量購入の場合に数量を入力するフィールド422、範囲指定購入の場合に範囲を入力するフィールド423は、希望数量以下でも購入するかどうかを入力するものである。画面上にはさらに、ルールリストへ登録するボタン431、ルールの生成/訂正を途中で中止するボタン432の2つのアイコンが表示される。

【0038】ルールを生成/訂正する場合、価格条件をフィールド411~413に、数量条件をフィールド421~425に入力し、登録ボタン431を押すことにより行う。ルールの生成/訂正を途中で中断する場合は、中止ボタン432を押す。

【0039】数量条件で範囲指定購入をした場合で、上限を規定しない場合、つまり上限を残量すべてとする場合はフィールド423に下限のみに入力する。下限を規定しない場合はフィールド424に上限のみを入力する。

【0040】生成したルールは、削除ボタン323により削除することが出来る。また、生成したルールはルールリスト313の順に評価されるため、その優先度を変更するために、優先度変更ボタン318、319を用いる。

【0041】送信ボタン326を押すことにより、少なくともルールリスト313と一度落札後競りに参加するかどうかのフラグを附加した競り発注情報を電子市場サーバ11に送信し、競り参加の登録を行う。この際の発注情報の送信の仕方は、インターネット用の公知のブラウザ、例えば米国ネットスケープ社の製品であるネットスケープナビゲータ3.0の機能を用いることによって実現できる。登録完了後電子市場サーバ11から登録番号や登録時間が送信される場合は、それを出力装置123に表示し、記憶装置124に格納してもよい。電子市場サーバ11から送られてきた登録番号は、後日電子市場サーバ11に対する照会キーに使用してもよい。競りへの参加を見送る場合、中止ボタン327を押して、競り発注情報作成を終了する。

【0042】購買人クライアント12は、図6に示す登録状況画面51により、電子市場サーバ11から競り登録状況を入手する。登録状況画面51には、その購買人が発注した商品のリストである発注商品リスト511が表示される。画面上には、競り発注情報表示/修正ボタン512、発注中止ボタン513、セリ結果表示ボタン514、登録状況画面51を閉じるボタン515のアイコンも併せて表示される。発注商品リスト511には、発注した商品一覧が表示されている。ここでは、競り発注情報が登録された日時、競り発注情報の対象商品番号、競り終了状態を表すフラグが表示されているが、こ

10

れ以外の詳細な情報を表示してもよい。また、このよう な発注状況は他の購買人からの発注情報を表示するよう にしても良い。

【0043】競り発注情報を表示/修正する場合、発注 商品リスト511から対象とする発注商品を選択し、表 示/修正ボタン512を押す。すると、競り条件入力エ ディタ31に競り発注情報が表示される。修正する場合 は、前述の方法に基づき新たな競り発注情報を生成し、 電子市場サーバ11へ登録する。発注を中止する場合、 発注商品リスト511から対象とする発注商品を選択 し、中止ボタン513を押すことより行う。

【0044】セリ結果を表示する場合、発注商品リスト511から対象とする発注商品を選択し、結果表示ボタン514を押す。すると、図7に示す競り結果画面61があらわれる。競り結果画面61には、落札結果611、取引過程612、競り発注情報に含まれるルールの評価613、画面を閉じるボタン614がある。

【0045】落札結果611には、自分に関する落札結果と、全体の落札結果が含まれている。全体の落札結果 20 には、落札の順に落札価格と落札量が含まれている。

【0046】取引過程612には、価格、数量、状況が含まれている。状況は、その時の状況を示し、例えば、買い手がないことを示す「希望者なし」、買い手があり、落札者が決定したことを示す「落札者決定」、競合が発生し、解消のため価格を上昇させたことを示す「競合解消されず、解消のため価格を上昇させたことを示す「競合解消せず、価格上昇」、競合が解消し、落札者が決定したことを示す解消のため価格を上昇させたことを示す「競合解消、落札者決定」がある。落札した場合、落札数量が含まれる。

【0047】ルール評価613には、発注情報に含まれていたルールの競り時の振舞いが含まれている。競り時の振舞いには、落札した場合は落札価格と落札数量が、競合により落札できなかった場合は競合で敗れた価格が、使用されなかった場合はその旨が含まれる。

【0048】次に、電子市場サーバ11での競り発注情報の監視について説明する。図8に電子市場モニター71を示す。電子市場モニター71には、監視商品番号711、登録購買人リスト712、登録数713、メッセージ欄714、商品変更ボタン715、終了ボタン716がある。

【0049】監視する商品を変更する場合は、商品変更ボタン715を押して、図9に示す商品選択画面81により行う。商品選択画面81には、登録されている商品番号リスト811、OKボタン812、キャンセルボタン813がある。監視商品の変更は商品番号リスト811から監視したい商品を選び、OKボタン812を押す。変更を中止する場合はキャンセルボタン813を押す

50 【0050】登録購買人リスト712には、競り発注情

12

報を登録した購買人毎に、登録番号7121、購買人ID7122、競り発注情報の購買人クライアント12からの送信時間7123、電子市場サーバ11での競り発注情報の受信時間7124が含まれている。登録数713には、現在の競り発注情報の登録数がある。メッセージ714には、監視中に何か発生した場合に、その発生したものに応じて予め定められたメッセージが表示される。

【0051】競り発注情報監視中に、監視対象の商品の競り発注情報が届いた場合、図10に示すように、登録購買人リスト712に新たに届いた競り発注情報を送信した購買人に関する情報719が表示されると同時に、メッセージ欄714に新たに届いたことを示すメッセージが表示される。このとき、新たに登録された購買人に関する情報を点滅表示させる、音を流す等、オペレータに対して注意を促す動作を同時に行ってもよい。

【0052】次に、競りの実行、および実行の監視について説明する。図11は競りを行っている際の電子市場サーバ11の出力装置113での表示内容であるセリモニター91を示す。セリモニター91には、競り中の商品番号911、購入希望購買人リスト912、購入希望購買人数913、商品残数914、現在の価格915、現在の価格を視覚的に表示するフィールド916(ここでは円形のゲージを使っている)、取引過程917が含まれる。

【0053】購入希望購買人リスト912には、購入希望購買人毎に、登録番号9121、購買人状態912 2、購買人ID9123、希望数量9124、配分数量 9125が含まれている。購買人状態9122は、購入 を希望する「希望」、購入を断念する「断念」、落札が 30 決定した「落札」等の状態が表示される。

【0054】価格915とフィールド916は価格の変動に対して連動して動くもので、フィールド916のゲージは、価格が上がるごとに反時計回りに回り、価格が下がるごとに時計回りに回る。フィールド916の各指示ポイントに、価格をプロットしてさらに見やすくすることも可能である。このようにすることによって、セリモニター91を見ている人が、価格が上昇しているのか、下降しているのかを視覚的に判断しやすくするために設けたものである。

【0055】取引過程917は、購買人クライアント12での競り結果画面61にある取引経過612に含まれる内容を含むものである。ここでは加えて落札購買人IDを含めている。さらに、競りを監視するオペレータに対するメッセージも含まれてもよい。

【0056】次に、競り途中での競りモニター91の例を図11、12、13に示す。

【0057】図11では、価格が90円になったとき、 登録番号1、3、4、すなわち、購買人teramur a、kosaka、m-moriが購入を希望してい る。それぞれ希望数量が150、60、80である。そして、取引経過917に90円で競合が発生したことが表示される。

【0058】図12は、図11の状態から価格を上昇させていき、93円になったところである。現在の価格915が93となり、フィールド916もそれに合わせて上昇している。この93円の時点で、登録番号1、4の購買人teramura、m-moriは購入を断念している。この結果、競合が解消され、取引経過917に93円で競合が解消されたことが表示される。価格上昇時は、上昇していることを強調するために、フィールド916の背景色を代える、音を出す等を行ってもよい。【0059】図13は、図12で競合が解消され落れ者が決定したところである。登録番号3の購買人kosakaが落札となっている。取引経過917にkosakaが93円で60箱落札したととが表示され、残数914が200から140に変化している。

【0060】次に本願発明の競り方法について、更に詳細に説明する。図1は自動競り全体の処理フローである。ここでは、価格を下げていきながら競りを行う「競り下げ」方式をベースに競りを行う。

【0061】まず、初期価格を設定する(ステップ1101)。これは、前日の平均落札価格の定数倍、過去の平均落札価格の定数倍、過去の平均落札価格の定数倍等、計算可能の値とし、競り人による価格操作の疑いを排除し、公正さを維持できるような方法にすると良い。

【0062】次に、価格を予め定められた一定量だけ下げる(ステップ1102)。この価格が予め定められた最低価格を下回った場合は競りを終了する。下回っていない場合はステップ1104へ移る(ステップ1103)。ステップ1104では、購入希望購買人探索ルーチンにより購入希望購買人を探す。購入希望購買人がある場合はステップ1106へ、いない場合は1102へ移る(ステップ1105)。

【0063】ステップ1106では、競合状態判定ルーチンにより競合状態かどうかを判定する。競合状態ではない場合はステップ1109へ移る(ステップ1107)。競合状態の場合は、競合解消ルーチンにより競合40状態を解消する(ステップ1108)。次に、商品配分ルーチンにより商品を購入希望購買人に配分する(ステップ1109)。商品が残っている場合はステップ1102へ、商品がない場合は競りを終了する(ステップ110)次に、図14をもとに購入希望購買人探索ルーチン(図1のステップ1104)の処理手順を説明する。競合状態の場合は購入希望購買人全てに対して、競合状態ではない場合は、一度落札後競りに参加せずかつ一度落札した購買人を除く、全ての登録購買人に対してステップ1206までの操作を繰り返す(ステップ12

し、それを総和2とする (ステップ1303)。

【0064】対象購買人が保持する全てのルールから一度発火したルールを除く全てのルールに対してステップ1204までの操作を繰り返す(ステップ1202)。ここで、発火とは競りに加わることを意味し、競りの設定価格が競り希望価格に一致した場合、または、競りの希望価格にたいする最大許容価格に含まれる場合をいう。

【0065】次に、現在の価格が、競合状態の場合は対象ルールの指定価格と競合時最大許容価格の和より、競合状態ではない場合は対象ルールの指定価格より大きい場合はステップ1204へ、以下の場合はステップ1207へ移る(ステップ1203)。

【0066】対象ルールの指定価格より大きい場合は、 購買人保持ルールから発火したルールを除くすべてが終 了するまで、ステップ1203を繰返す(ステップ12 04)。繰返し処理が終了したら、対象購買人は購入希 望購買人から除外する (ステップ1205)。 ステップ 1201のループ条件が終了するまで処理を繰返す(ス テップ1206)ステップ1203で対象ルールの指定 価格より小さい場合は、対象ルールより、最少希望数量 と最大希望数量を設定する。即ち、対象ルールの数量指 定が全量購入の場合は、最少希望数量を0、最大希望数 量を残数とする。また、対象ルールの数量指定が定量購 入の場合は、最少希望数量を0、最大希望数量を残数と する。また、対象ルールの数量指定が範囲指定購入の場 合で、上限が規定されていない場合は最少希望数量を下 限値、最大希望数量を残数とし、下限が規定されていな い場合は最少希望数量を0、最大希望数量を上限値と し、上限、下限ともに規定されている場合は最少希望数 量を下限値、最大希望数量を上限値とする (ステップ1 207).

【0067】残量がステップ1207で設定した最少希望数量より小さいかどうか判断し、小さい場合は、ステップ1204へ、大きい場合はステップ1209へ移る(ステップ1208)。対象購買人は購入希望購買人とし、発火ルールは対象ルールとする(ステップ1209)。

【0068】次に、図15を用いて競合状態判定ルーチン(図1のステップ1106)の詳細な処理手順を説明する。まず、購入希望購買人の最低希望数量の総和を計算し、それを総和1とする(ステップ1301)。最低希望数量は、図14のステップ1207で設定したものである。残数が、ステップ1301で求めた総和1と最低希望数量が0である購入希望購買人の数との和より小さい場合はステップ1303へ移り、以上の場合は配分可能状態として判定ルーチンを終了する(ステップ1302)。

【0069】最低希望数量が0でない購入希望購買人の中で、発火ルールの数量条件が最低希望数量以下では購入しない購入希望購買人の最低希望数量の総和を計算

【0070】残数が、ステップ1303で求めた総和2 と、最低希望数量が0である購入希望購買人の数と、最 低希望数量が0でない購入希望購買人の中で、発火ルー ルの数量条件が最低希望数量以下でも購入する購入希望 購買人の数との和より小さい場合は競合状態として判定 ルーチンを終了し、以上の場合はステップ1305へ移 る(ステップ1304)。

【0071】最低希望数量が0でない購入希望購買人の中で、発火ルールの数量条件が最低希望数量以下でも購入する購入希望購買人の最低希望数量を0にし、配分可能状態として判定ルーチンを終了する(ステップ1305)。

【0072】次に、競合解消ルーチン(図1のステップ 1108)の詳細処理手順を説明する。従来の競り方法 では価格を下げていくことによって競りを行うが、本発 明における競合解消は、一旦競合状態になったら価格を 上げていくことにより行うことに特徴がある。

【0073】まず、競合が発生したら予め定められた分20 だけ価格を上げる (ステップ1401)。上昇価格が予め定められた一定の基準値を越えた場合はステップ1403へ移る(ステップ1402)。

【0074】図14に示した購入希望購買人探索ルーチンにより購入希望購買人を探索する(ステップ1403)。購入希望購買人がある場合はステップ1405へ、ない場合はステップ1407へ移る(ステップ1404)。次に、図15の競合状態判定ルーチンにより、競合状態かどうかを判定する(ステップ1405)。

【0075】競合状態である場合は、ステップ1401 へ、競合状態でない場合は処理を終了する(ステップ1 406)。上記処理でステップ1407に移った場合 は、一つ前の価格の状態に戻す。この場合、購入希望購 買人に関する状態を戻すことも含まれる。

【0076】次に、図17、18を用いて、商品配分ルーチン(図1のステップ1109)の処理フローを示す。なお、以下の処理にある最低希望数量および最大希望数量は、図14の購入希望購買人探索ルーチンのステップ1207で設定したものである。

10077】まず、購入希望購買人全てに対して、最低希望数量が大きい順に、同じ場合は競り発注情報の電子市場サーバ11への登録の早い順に、ステップ1507までの処理を繰り返す(ステップ150-1)。対象購買人の最低希望数量が0でない場合はステップ1503へ、0の場合はステップ1506へ移る(ステップ1502)。残量が対象購買人の最低希望数量以上の場合はステップ1504へ、小さい場合はステップ1508へ移る(ステップ1503)。

【0078】対象購買人に最低希望数量を配分し、残量 50 をその最低希望数量だけ減らす(ステップ1504)。

対象購買人の発火ルールの数量指定が定量購入ではない 場合はステップ1506へ、定量購入の場合はステップ 1507へ移る(ステップ1505)。対象購買人を購 入数量可変購買人とする (ステップ1506)。

【0079】上記ループ1の条件が終了するまでステッ プ1501からの処理を繰返す(ステップ1507)。 ステップ1508では、対象購買人の発火ルールが希望 数量以下でも購入する場合はステップ1509へ、購入 しない場合はステップ1507へ移る。そして対象購買 人に残量全てを配分し(ステップ1509)、処理を終

【0080】ステップ1507で、商品が残っている場 合で、かつ、購入数量可変購買人がいる場合はステップ 1511へ、商品がない場合、または購入数量可変購買 人がいない場合は処理を終了する(ステップ151 0) .

【0081】ループ2として購入数量可変購買人全てに 対してステップ1516までの処理を繰り返す (ステッ プ1511)。対象購買人の配分量を1増やす(ステッ プ1512)。対象購買人の配分量が最大希望数量と同 じ場合はステップ1514へ。違う場合はステップ15 15へ移る (ステップ1513)。

【0082】ステップ1514では、対象購買人を購入 数量可変購買人としない。そして、商品が残っている場 合はステップ1516へ、ない場合は処理を終了する (ステップ1515)。ステップ1516では購入数量 可変購買人全てに対して処理が終わるまで繰返す。

【0083】以上、詳細な実施の形態を説明したが、図 19、20を用いて具体的な自動競り方法を説明する。 図19は自動競りにおける条件2010を、図20は登 録購買人とその競り発注情報2020を示している。競 り条件2010には、数量、初期価格、価格下げ幅、最 低価格、競合時上げ幅、最大上げ幅が含まれている。登 録購買人とその競り発注情報2020には、登録購買人 毎に競りルールと一度落札後競りに参加するかどうかの フラグとが含まれている。

【0084】電子市場サーバ11は、競り条件2010 に含まれる条件に基づいて、登録購買人とその競り発注 情報2020を用いて競りを行う。以下、動作内容を価 格毎の処理を説明する。

【0085】(1)100円~96円

100円から予め定められた分(1円)ずつ価格を下げ ていくが、96円まで下げても購入希望購買人がいない ため、さらに価格を下げる。

【0086】(2)95円

購買人Aのルール2021が発火、即ち、価格条件(9 5円) に一致する購入希望購買人として、購買人Aが現 れる。このとき、残量200箱に対して購買人Aの希望 数量が60箱のため競合は発生しない。したがって、購 買人Aに希望数量60箱を配分し、残り数量を140箱 50 クライアント12は競りに関するルールを競り発注情報

16

とする。競り再開価格としては、落札価格95円、その 次の価格である94円、または一定割合だけ上昇させた 額などでもよいが、ここでは落札価格で再開する。

【0087】(3)95円~91円

予め定められた分(1円)ずつ価格を下げて、91円ま で下げても購入希望購買人がいないため、さらに価格を 下げる。なお、購買人Aのルール2021は取引が成立 したため評価の対象とはならない。

【0088】(4)90円

購買人Bのルール2022と購買人Cのルール2023 10 が発火し、購入希望購買人として、購買人Bと購買人C が現れる。このとき残量140箱に対して希望数量がそ れぞれ100箱と80箱の計180箱のため、競合が発 生する。このため予め定められた分(1円)価格を上昇 させて競合を解消する。

【0089】(5)91円、92円

購買人Bのルール2022の競合時最大許容価格が2 円、購買人Cのルール2023の競合時最大許容価格が 4円のため、91円、92円と価格を上昇させても購買 20 人Bと購買人Cはともに購入希望となり、競合は解消さ れず、さらに価格を上昇させる。

【0090】(6)93円

購買人Bのルール2022の競合時最大許容価格(+2 円) を超えた価格となったため、購買人Bは購入を断念 するので競合が解消される。購買人Cに関しては購買人 Cのルール2023の競合時最大許容価格(+4円)内 のため、購入希望のままであるので取引を成立させる。 したがって、購買人Cに希望数量80箱を配分し、残り 数量を60箱とする。

【0091】(7)93円~89円

競合状態になって一度上昇させた価格を、競合が解消し たため、残りの数で再度競りを行う。再開した価格であ る93円では購入希望購買人がいないため、予め定めら れた分(1円)価格を下げる。90円まで下げると、購 買人Bの指定価格に一致するが、残量が60箱のため購 買人Bの購入条件に一致しないので、購買人Bとの取引 は成立しない。よって、さらに価格を下げる。

[0092] (8) 88円

89円では購入希望購買人がいないため、更に88円ま で価格を下げると、購買人Dのルール2024が発火 し、購入希望購買人として、購買人口が現れる。この時 残量が60箱に対して、最低希望数量が50箱のため競 合は発生しない。購買人Dには、まず最低希望数量の5-0箱を配分し、購入希望数量可変購買人とする。残量が 10箱あるため、購入希望数量可変購買人である購買人 Dに対して残量10箱を配分する。この結果、購買人D は60箱を購入することになる。これにより残量が0箱 となり、競りは終了する。

【0093】このように、本実施形態によれば、購買人

として電子市場サーバ11に登録し、電子市場サーバ1 1はその競り発注情報に基づいて競りを行うため、競り 時に購買人クライアント12すなわち競り参加人が競り 端末の前にいる必要がなくなる。

【0094】また、購入条件をルールに含めることにより、競り時の状況変化に対して自動的にかつ柔軟に対応することが可能となり、オンライン・リアルタイム性が必ずしも必要なくなる。したがって、オンライン・リアルタイム性を確保することが困難であるオープンなネットワーク上での競り取引が可能となる。

【0095】次に、セキュリティの対策について説明する。安全な競りを実現するためには、悪意を持った第三者の取引への参加防止、競りに関するデータの機密保持(盗聴、改ざん防止)が必要となる。そのために、以下に説明する方法を用いる。

【0097】購買人ID、パスワードは、購買人クライアント12が電子市場サーバ11の購買人として登録されたときに、電話、FAX、郵送、もしくは通信ネットワーク14を介して配布する。

【0098】次に、電子市場サーバ11と購入者クライアント12との間でやり取りされる各種情報に対して、暗号処理を施す。暗号処理で使用する暗号方法は、RAS等の公開鍵暗号方式や、DES等の共通鍵暗号方式のいずれでもよい。暗号鍵の配布は、購買人クライアント12が電子市場サーバ11の購買人として登録されたときに、ICカード、FD等の記憶媒体、もしくは通信ネットワーク14を介して配布する。

【0099】以上の対策により、購買人IDおよびパスワードを知らない第三者の取引への参加を防止することができ、さらに、暗号鍵を持たない人に対して競りに関するデータの盗聴、改ざんを防止することができる。

## [0100]

【発明の効果】以上詳細に述べたごとく、本発明によれば、前記従来技術の問題点を解決し、競り時に競り参加 40 人が競り端末の前にいる必要をなくし、また、オンライン・リアルタイム性を確保することが困難であるオープンなネットワーク上での競り取引を可能となるという顕著な効果を奏する。

# 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態における自動競り方法の全体 処理フロー図である。 18

【図2】本発明の実施形態を示すシステム構成図である。

【図3】本発明の実施形態における商品情報提供画面である。

【図4】本発明の実施形態における競り条件入力エディタである。

【図5】本発明の実施形態における競りルールエディタである。

【図6】本発明の実施形態における競り発注状況画面で 10 ある。

【図7】本発明の実施形態におけるセリ結果画面である。

【図8】本発明の実施形態における電子市場モニターである

【図9】本発明の実施形態における電子市場モニターで 監視する商品の選択画面である。

【図10】本発明の実施形態における新規登録者があった場合の電子市場モニターである。

【図11】本発明の実施形態における競合時の競りモニターである。

【図12】本発明の実施形態における競合解消時の競り モニターである。

【図13】本発明の実施形態における落札決定時の競り モニターである。

【図14】本発明の実施形態を示す購入希望購買人探索 ルーチンの処理フロー図である。

【図15】本発明の実施形態を示す競合判定ルーチンの 処理フロー図である。

【図16】本発明の実施形態を示す競合解消ルーチンの 30 処理フロー図である。

【図17】本発明の実施形態を示す商品配分ルーチンの 処理フロー図である。

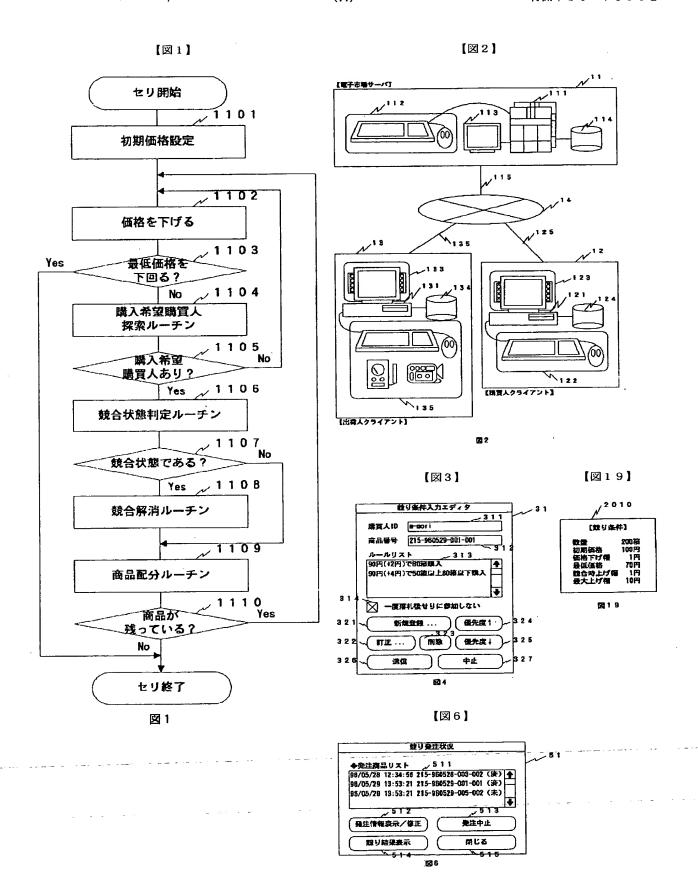
【図18】本発明の実施形態を示す商品配分ルーチンの 処理フロー図で図17の続きである。

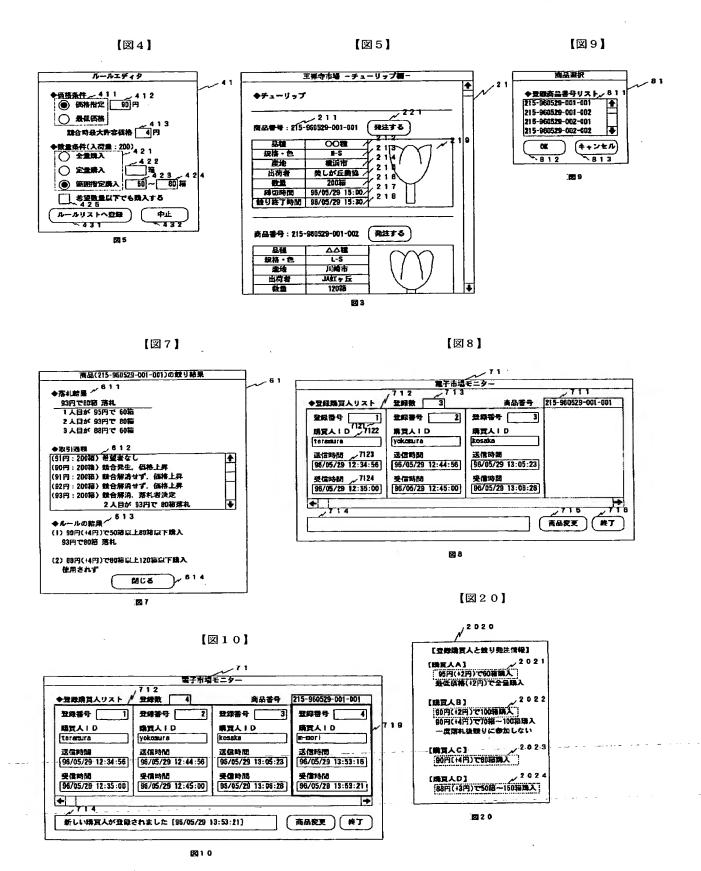
【図19】本発明の実施形態を示す競り条件である。

【図20】本発明の実施形態を示す登録購買人と発注情報である。

#### 【符号の説明】

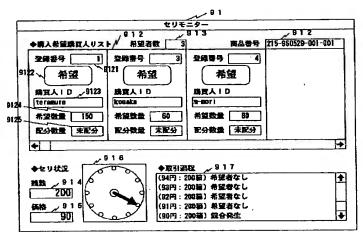
11…電子市場サーバ、111…計算機、112…入力装置、113…出力装置、114…記憶装置、115… 通信ケーブル、12…購買人クライアント、121…計算機、122…入力装置、123…出力装置、124… 記憶装置、125…通信ケーブル、13…出荷人クライアント、131…計算機、132…入力装置、133…出力装置、134…記憶装置、135…通信ケーブル、14…通信ネットワーク





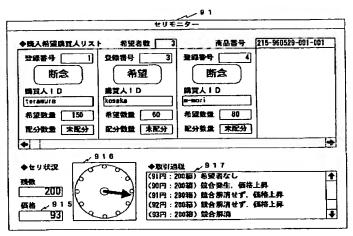
-12-

### 【図11】



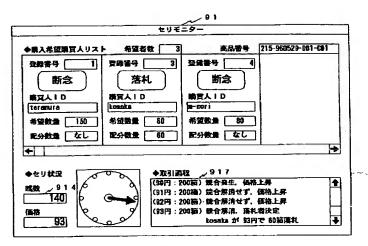
FR 1

# 【図12】



**5**2 1 2

【図13】



12013

【図15】

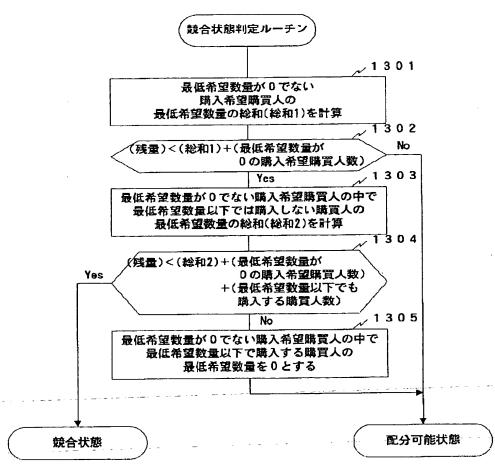
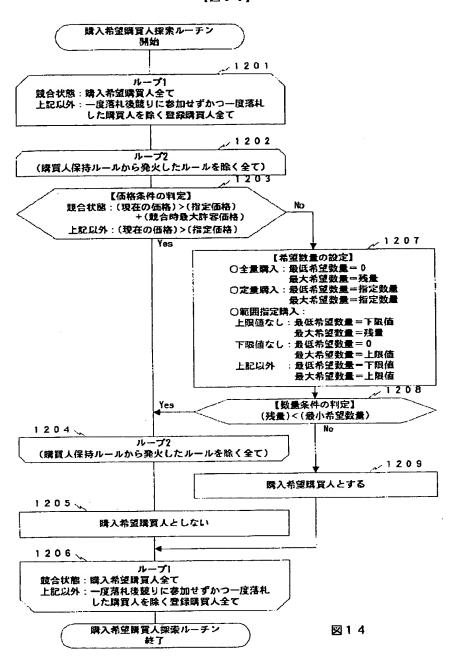


図15

【図14】



【図16】

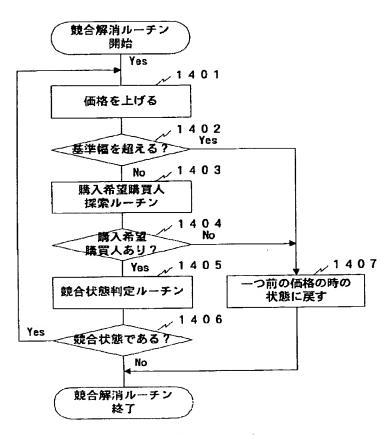


図16

#### 【図17】

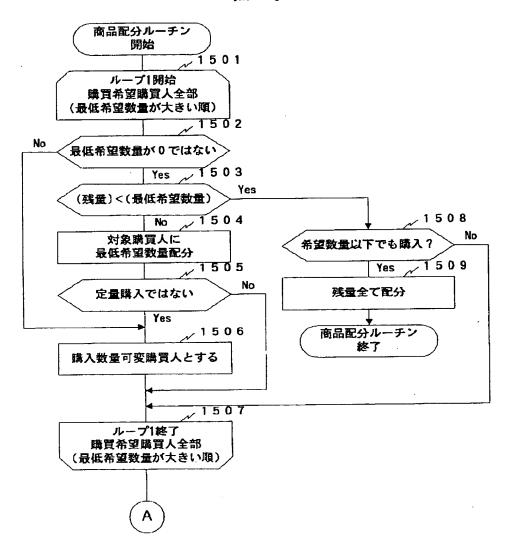


図17

【図18】

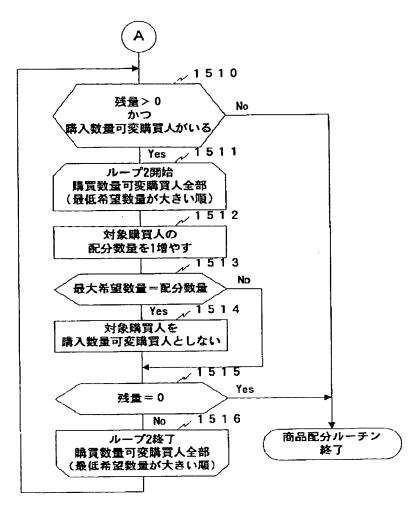


図18

フロントページの続き

### (72) 発明者 荒井 健治

神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地 株式会社日立製作所システム開発研究所内

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成13年7月19日(2001.7.19)

【公開番号】特開平10-78992

【公開日】平成10年3月24日(1998.3.24)

【年通号数】公開特許公報10-790

【出願番号】特願平8-233918

【国際特許分類第7版】

G06F 19/00

13/00 355

[FI]

G06F 15/28 B

13/00 355

#### 【手続補正書】

【提出日】平成12年7月21日(2000.7.2 1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】発明の名称

【補正方法】変更

【補正内容】

【発明の名称】 競り装置およびその方法

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】 ネットワークを介して複数の入札者が参加 する競りを実現するために情報処理を行なう競り装置に おいて、

計算機、および前記計算機と接続され、前記計算機で実 行されるプログラムを記憶した記憶装置を有し、

前記計算機は、前記プログラムに従って、以下の処理を 実行する、

前記競りに掛けられる商品に対応する商品情報を提示す ろ処理

前記競りの入札者の前記商品に対して支払うことを希望 する価格に対応する希望価格情報および支払うことを許 容する前記商品の価格に対応する許容情報を収集する処 理、および複数の入札者の前記希望価格情報により、前 記競りが競合状態となる場合には、前記複数の入札者の 前記許容情報に基づいて、前記競合状態を解消する処 理。

【請求項2】請求項1に記載の競り装置において、 前記競合状態を解消する処理は、前記複数の入札者の前 記許容情報に対応する価格が最大である入札者を落札者 として決定する処理を含む。 【請求項3】請求項1に記載の競り装置において、 前記許容情報は、前記希望する価格に上乗せ可能な価格 を示す情報である。

【請求項4】請求項1に記載の競り装置において、 前記計算機は、さらに以下の処理を実行する、 希望する価格が競合しない場合に、前記希望価格情報に 対応する価格が最大の入札者を落札者として決定する処理。

【請求項5】競りへの入札を行う複数の入札者装置にネットワークを介して接続された競り装置での競り方法において、以下のステップを有する、

<u>前記ネットワークを介して、前記競りに掛けられる商品</u> に対応する商品情報を提示するステップ、

前記ネットワークを介して、前記競りの入札者が前記商品に対して支払うことを希望する価格に対応する希望価格情報および支払うことを許容する価格に対応する許容情報を収集するステップ、および複数の入札者の前記希望価格情報により、前記競りが競合状態となる場合には、前記複数の入札者の前記許容情報に基づいて、前記競合状態を解消するステップ。

【請求項6】請求項5に記載の競り方法おいて、 前記競合状態を解消するステップは、前記複数の入札者 の前記許容情報に対応する価格が最大である入札者を落 札者として決定するステップを含む。

【請求項7】請求項6に記載の競り方法において、 前記許容情報は、前記希望する価格に上乗せ可能な価格 を示す情報である。

【請求項8】請求項5に記載の競り方法において、 前記希望価格情報および前記許容情報を収集するステップは、前記ネットワークを介して、前記競りの入札者が 前記商品の落札を希望する数量を示す数量情報をさらに 収集する。

【請求項9】請求項8に記載の競り方法において、 前記競合状態を解消するステップは、前記数量情報を利 用して競合状態を解消する。

【請求項10】請求項5に記載の競り方法において、 前記競合状態を解消するステップの後に、前記商品に対 する競りを継続する。

【請求項11】請求項5に記載の競り方法において、 前記希望価格情報および前記許容情報を収集するステッ プは、前記商品に対する競り開始前に収集を実行する。

【請求項12】請求項5に記載の競り方法において、 複数の入札者の希望価格情報により、競りが競合状態と ならない場合には、前記複数の入札者のうち、前記希望 する価格が最大の入札者を落札者として決定するステッ プをさらに有する。

【請求項13】競りへの入札者が使用する複数の入札者 装置とネットワークを介して接続され、競りを実現する ために情報処理を行なう競り装置であって、以下の構成 を有する、

前記ネットワークを介して、前記競りに掛けられる商品 に対応する商品情報を提示する手段と、

前記ネットワークを介して、前記競りの入札者が前記商 品に対して支払うことを希望する価格に対応する希望価 格情報および支払うことを許容する価格に対応する許容 情報を収集する手段、および複数の入札者の前記希望価 格情報により、前記競りが競合状態となる場合に、前記 複数の入札者の前記許容情報に基づいて、前記競合状態 を解消する手段。

【請求項14】請求項13に記載の競り装置において、 前記競合状態を解消する手段は、前記複数の入札者の前 記許容情報に対応する価格が最大である入札者を落札者 として決定する手段を有する。

【請求項15】請求項14に記載の競り装置において、 前記許容情報は、前記希望する価格に上乗せ可能な価格 を示す情報である。

【請求項16】請求項13に記載の競り装置において、 前記希望価格情報および前記許容情報を収集する手段 は、前記ネットワークを介して、前記競りの入札者が前 記商品の落札を希望する数量を示す数量情報をさらに収 集する。

【請求項17】請求項16に記載の競り装置において、 前記競合状態を解消する手段は、前記数量情報を利用し て競合状態を解消する。

【請求項18】請求項13に記載の競り装置において、 前記商品に対する競りを、前記競合状態が解消された後 に継続する手段をさらに有する。

【請求項1-9】請求項13に記載の競り装置において、 前記希望価格情報および前記許容情報を収集する手段 は、前記商品に対する競り開始前に収集を行う。

【請求項2-0】請求項13に記載の競り装置において、 前記希望する価格が競合しない場合に、前記希望する価格が競合しない場合に、前記希望する価格が最大の入札者を落札者として決定する手段をさらに 有する。 【請求項21】<u>複数の入札者装置とネットワークを介して接続された競り装置に競りを実現させるプログラムを格納した記憶媒体であって、以下の処理を前記競り装置</u>に実行させる、

前記ネットワークを介して、前記競りに掛けられる商品 に対応する商品情報を提示する処理、

前記ネットワークを介して、前記競りの入札者の前記商 品に対して支払うことを希望する価格に対応する希望価 格情報および支払うことを許容する価格に対応する許容 情報を収集する処理、および複数の入札者の前記希望価 格情報により、前記競りが競合状態となる場合には、前 記複数の入札者の前記許容情報に基づいて、前記競合状 態を解消する処理。

【請求項22】請求項21に記載の記憶媒体において、 前記解消する処理は、前記複数の入札者の前記許容情報 に対応する価格が最大である入札者を落札者として決定 する処理を含む。

【請求項23】請求項21に記載の記憶媒体において、 前記許容情報は、前記希望する価格に上乗せ可能な価格 を示す情報である。

【請求項24】請求項17に記載の記憶媒体において、 当該記憶媒体に格納されたプログラムは、さらに前記競 り装置に以下の処理を実行させる、

前記希望する価格が競合しない場合に、前記希望する価格情報に対応する価格が最大の入札者を落札者として決定する処理。

【請求項25】入札者が競りへの入札を行うための複数 の入札者クライアントとネットワークを介して接続さ れ、競りを実現するために情報処理を行なう競りサーバ において、以下の構成を有する、

前記ネットワークを介して、前記競りに掛けられる商品 に対応する商品情報を提示する手段と、

前記ネットワークを介して、前記競りの入札者の前記商品に対して支払うことを希望する価格に対応する希望価格情報および支払うことを許容する価格に対応する許容情報を収集する手段、および複数の入札者の前記希望価格情報に従った場合、前記商品を前記複数の入札者に配分不可能となる場合に、前記複数の入札者の前記許容情報に基づいて、前記商品を配分可能状態とする手段。

【請求項26】入札者が競りへの入札を行うための複数 の入札者クライアントとネットワークを介して接続され、競りを実現するために情報処理を行なう競りサーバ において、以下の構成を有する、

前記ネットワークを介して、前記競りの対象である競り 対象の内容を示す対象情報を提示する手段と、

前記ネットワークを介して、前記競りの入札者の前記競り対象に対して支払うことを希望する価格に対応する希望価格情報および支払うことを許容する価格に対応する 許容情報を収集する手段、および複数の入札者から収集された希望価格情報中に、最大の前記希望価格情報に対 応する価格が複数存在する場合は、前記複数の入札者の うち、前記許容情報が示す価格が最大である入札者に対 して取引きを成立させる手段。